

CRITERI PER L'ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO GARA DEMOTEAM

FORMA DI PRESENTAZIONE (1-10 punti)	➤ Il punteggio sarà assegnato in funzione della qualità tecnica della forma freestyle di presentazione: Non effettuare la forma di presentazione assegna 1 punto Effettuare una forma di presentazione di bassa qualità (2-4 punti) Effettuare una forma di media qualità (5-7 punti) Effettuare una forma di alta qualità (8-10 punti) - la qualità della forma di presentazione è data dalle sequenze tecniche che rispettino sia la metrica che il compimento del gesto previsto per una sequenza armonica di tecniche concatenate. - La forma di presentazione non deve necessariamente seguire i criteri della gara classica freestyle - La forma di presentazione non deve avere elementi copiati dalle forme codificate
TECNICHE ACROBATICHE (1-10 punti)	➤ Il punteggio sarà assegnato in funzione della qualità delle tecniche in rotazione, dell'acrobatica calciata e dell'acrobatica generale: Non effettuare alcuna delle tecniche descritte assegna 1 punto Effettuare tecniche in rotazione, acrobatica calciata, acrobatica generale di bassa qualità (2-4 punti) Effettuare tecniche in rotazione, acrobatica calciata, acrobatica generale di media qualità (5-7 punti) Effettuare tecniche in rotazione, acrobatica calciata, acrobatica generale di alta qualità (8-10 punti) la qualità delle tecniche sopra descritte è data dal grado di rotazione, il coefficiente di difficoltà dell'acrobatica calciata, il coefficiente di difficoltà dell'acrobatica generale.
TECNICHE DI ROTTURA (1-10 punti)	➤ Il punteggio sarà assegnato in funzione della qualità delle tecniche di rottura: Non effettuare alcuna tecnica di rotture assegna 1 punto Effettuare tecniche di rottura singole, multiple, acrobatiche di bassa qualità (2-4 punti) Effettuare tecniche di rottura singole, multiple, acrobatiche di media qualità (5-7 punti) Effettuare tecniche di rottura singole, multiple, acrobatiche di alta qualità (8-10 punti) la qualità delle tecniche sopra descritte è data dal coefficiente di difficoltà della sequenza
COMBATTIMENTO COREOGRAFICO (1-10 punti)	➤ Il punteggio sarà assegnato in funzione della qualità della sequenza coreografica: Non effettuare alcuna sequenza coreografica assegna 1 punto Effettuare sequenza coreografica di bassa qualità (2-4 punti) Effettuare sequenza coreografica di media qualità (5-7 punti) Effettuare sequenza coreografica di alta qualità (8-10 punti) - la qualità delle sequenze coreografiche è data dal coefficiente di difficoltà delle combinazioni tecniche presentate - possono essere presentate sequenze di hanbon chiorughi oppure di chiorughi sportivo
FORMA CODIFICATA (1-10 punti)	➤ Il punteggio sarà assegnato in funzione della qualità della sincronia tecnica ed esecutiva della forma prescelta: Non effettuare alcuna forma sincro assegna 1 punto Effettuare forma sincro di bassa qualità (2-4 punti) Effettuare forma sincro di media qualità (5-7 punti) Effettuare forma sincro di alta qualità (8-10 punti) - la qualità della forma sincro è data dalla: - corretta metrica delle tecniche di gambe, delle tecniche di braccia e delle posizioni - Corretta esecuzione in termini di sincronizzazione
Creatività (1-10 punti)	-Creatività nella linea della forma, nella musica, nella coreografia e nella connettività fra le sequenze dei movimenti.
Armonia (1-10 punti)	-Armonia della musica, del ritmo e dei movimenti.
Espressività (1-10 punti)	-Espressività nell'esecuzione dei vari componenti del team (es. sicurezza, direzione dello sguardo, espressione del viso, emotività, concentrazione mentale...).
Musica e coreografia (1-10 punti)	-Musica e coreografia adatta al contenuto della demo